



Nr. Contr.: 2024121-RE

# “DOPPIA SCELTA”

## Regolamento del gioco

Giugno 2024

### 1. IL PROGRAMMA

RSI Radiotelevisione svizzera di lingua italiana, succursale della Società svizzera di radiotelevisione e per essa il Dipartimento Cultura e Società (in seguito RSI), propone il seguente gioco a premi (in seguito “game show”) intitolato “DOPPIA SCELTA”.

La diffusione avrà luogo da lunedì a venerdì, dalle ore 19:45 alle ore 19:55 circa su LA1, a partire dal 2 settembre 2024 e sino al 20 giugno 2025. Le puntate saranno preregistrate. Gli orari previsti per i giorni di registrazione sono compresi tra le ore 13:00 e le 22:00 circa, a discrezione delle esigenze della Produzione e, più in generale, dell'azienda.

La Produzione si riserva in ogni caso espressamente la facoltà di modificare e/o sostituire il gioco, interamente o parzialmente e ciò anche nel corso della medesima stagione.

### 2. IL GAME SHOW

#### A. Struttura

Il gioco è suddiviso in 3 (tre) fasi

Più in dettaglio il gioco si articola come segue:

Fase 1	COPPIA FISSA
Fase 2	LEGAMI DI COPPIA
Fase Finale	SOLO DUE PAROLE

#### B. I concorrenti

Ad ogni puntata partecipa 1 (un) concorrente.

#### C. Svolgimento

Fase 1: COPPIA FISSA

In questa fase entra in gioco il montepremi, che parte da CHF 1000.00 (mille).

Al concorrente vengono proposti 2 (due) binomi tra cui dovrà scegliere. Il gioco consiste in una serie di 4 (quattro) domande le cui risposte sono uno dei 2 (due) termini che compongono il binomio. Tutte e 4 (quattro) le domande di questo gioco verteranno esclusivamente sul binomio scelto.

Esempio: al concorrente potrebbe venir chiesto di scegliere se giocare con il binomio “Johnny Depp-George Clooney” oppure “Roma-Milano”. Il concorrente sceglie “Johnny Depp-George Clooney”.

Seguono 4 (quattro) domande la cui risposta può essere solo “Johnny Depp” oppure “George Clooney”:

Domanda 1 - Ha appena compiuto 60 anni

Risposta: Johnny Depp

Domanda 2 - Ha recitato in una puntata de "La signora in giallo" Risposta: George Clooney

E così via fino alla quarta domanda.

Ciascuna risposta corretta incrementa il valore del montepremi di partenza di CHF 500.00 (cinquecento).  
Al termine del primo gioco il montepremi totale accumulato dal concorrente può quindi variare da un massimo di CHF 3'000.00 (tremila) a un minimo di CHF 1000.00 (mille).

Il tempo di gioco, come anche il ritmo con cui vengono fornite le domande, è gestito dal conduttore.

### Fase 2: LEGAMI DI COPPIA

Il gioco consiste in 4 (quattro) domande a 2 (due) opzioni di risposta. Per ogni domanda verrà proposto un binomio. Come nel gioco precedente, le risposte tra cui il concorrente dovrà scegliere sono 1 (uno) dei 2 (due) termini che compongono il binomio. A differenza del gioco precedente, per ogni domanda cambia 1 (uno) dei 2 (due) termini che compongono il binomio.

Quindi, passando da 1 (una) domanda a quella successiva, 1 (una) delle 2 (due) risposte (quella che non era corretta) rimarrà a disposizione del concorrente in aggiunta a 1 (una) nuova.

#### Esempio:

Domanda 1 – Ospita un ristorante

A) Tour Eiffel di Parigi                      B) Torre dell'orologio di Londra      (risposta corretta A)

Quindi la risposta A verrà sostituita da una nuova opzione per la seconda domanda.

Domanda 2 – È più alta

A) Sfinge di Giza                                      B) Torre dell'orologio di Londra      (risposta corretta B)

Qui è la risposta B che verrà sostituita da una nuova opzione per la terza domanda.

Domanda 3 – Ha perso il naso

A) Sfinge di Giza                                      B) Venere di Milo                              (risposta corretta A)

E così via fino alla quinta domanda.

Ciascuna risposta corretta incrementa il valore del montepremi accumulato nella fase precedente di CHF 500.00 (cinquecento).

Al termine del secondo gioco il montepremi totale accumulato dal concorrente può quindi variare da un massimo di CHF 5'000.00 (cinquemila) a un minimo di CHF 1000.00 (mille).

Il tempo di gioco, come anche il ritmo con cui vengono fornite le domande, è gestito dal conduttore.

Fase Finale – *SOLO DUE PAROLE*

Nella terza e ultima fase entra in gioco anche il tempo: bisogna infatti rispondere a un totale di 15 (quindici) domande entro 120 (centoventi) secondi.

In questa fase il concorrente gioca con il montepremi accumulato nelle due fasi precedenti.

Come nel primo gioco, al concorrente vengono proposti 2 (due) binomi tra cui dovrà scegliere e su cui verteranno poi tutte le domande.

Il gioco consiste dunque, in una serie di 15 (quindici) domande le cui risposte sono uno dei 2 (due) termini che compongono il binomio scelto.

Esempi di proposte possono essere “più o meno” (rispetto a una certa cifra data come termine di confronto), “prima o dopo (una certa data)”, “bianco o nero”, “destra o sinistra” e molti altri ancora. Alcuni binomi saranno proposti regolarmente, altri saranno più rari.

Esempio: al concorrente viene chiesto di scegliere se giocare con il binomio “Più o meno di 7” oppure “Bianco o nero”. Se il concorrente sceglie “Bianco o nero”, seguono 15 domande la cui risposta può essere solo “Bianco” oppure “nero”:

Domanda 1 - Il colore del lutto in Giappone

Risposta: Bianco

Domanda 2 – Lo è il numero 13 sulla roulette

Risposta: Nero

Domanda 3 - Il pigmento ricavato dal titanio

Risposta: Bianco

E così via fino alla quindicesima domanda.

### **Svolgimento:**

Una volta scelto il binomio con cui giocare, il conduttore dà il via al tempo e inizia a leggere la prima domanda.

Le 15 (quindici) domande a cui il concorrente deve dare risposta sono in un ordine stabilito dalla produzione e il concorrente non ha la facoltà di saltare una domanda per tornare a dare la risposta in un secondo momento.

Il concorrente deve rispondere a tutte e 15 (quindici) le domande entro il tempo dato.

Il tempo a disposizione del concorrente è il tempo complessivo, compreso del tempo necessario al conduttore per la lettura delle domande.

Al momento che il concorrente risponde all'ultima domanda, il gioco termina.

Se il tempo scade prima che il concorrente abbia dato tutte le risposte il suo montepremi si azzera, il gioco termina e il concorrente non ha diritto ad alcuna vincita.

Se il concorrente risponde in modo corretto a tutte e 15 (quindici) le domande entro il tempo dato, vince il montepremi accumulato nelle prime due fasi di gioco.

Ogni errore comporta un dimezzamento del montepremi accumulato nelle due fasi precedenti (vedi tabella seguente).

**Radiotelevisione  
svizzera**

rsi.ch

Via Cureglia 38  
CH-6949 Comano  
Telefono +41 (0)58 134 51 11

numero errori	Valore montepremi accumulato									
	1000	1500	2000	2500	3000	3500	4000	4500	5000	
0	1000	1500	2000	2500	3000	3500	4000	4500	5000	
1	500	750	1000	1250	1500	1750	2000	2250	2500	
2	250	375	500	625	750	875	1000	1125	1250	
3	125	187.50	250	312.50	375	437.50	500	562.50	625	
4	62.50	93.75	125	156.25	187.50	218.75	250	281.25	312.50	
5	31.25	46.90	62.50	78.15	93.75	109.40	125	140.65	156.25	
6	15.65	23.45	31.25	39.10	46.90	54.70	62.50	70.35	78.15	
7	7.85	11.75	15.65	19.55	23.45	27.35	31.25	35.20	39.10	
8	3.95	5.90	7.85	9.80	11.75	13.70	15.65	17.60	19.55	
9	2.00	2.95	3.95	4.90	5.90	6.85	7.85	8.80	9.80	
10	1.00	1.50	2.00	2.45	2.95	3.45	3.95	4.40	4.90	
11	0.50	0.75	1.00	1.25	1.50	1.75	2.00	2.20	2.45	
12	0.25	0.40	0.50	0.65	0.75	0.90	1.00	1.10	1.25	
13	0.15	0.20	0.25	0.35	0.40	0.45	0.50	0.55	0.65	
14	0.10	0.10	0.15	0.20	0.20	0.25	0.25	0.30	0.35	
15	0.05	0.05	0.10	0.10	0.10	0.15	0.15	0.15	0.20	

La produzione si riserva il diritto di introdurre degli arrotondamenti che saranno sempre a favore del concorrente.

I montepremi con valore inferiore a CHF 20.00 verranno retribuiti con un buono acquisto di CHF 20.00.

Comano, 10 giugno 2024

**RSI - Radiotelevisione svizzera di lingua italiana**Resp. Società e Viceresponsabile Dip. Cultura e Società  
Cultura e SocietàProduttore TV  
Cultura e Società

DocuSigned by:

**Chiara TOMASONI**

692DEDA6F9BA472...

Chiara Tomasoni

DocuSigned by:

8551BC011DE349A...

Massimo Puglisi

## REGOLAMENTO - CONDIZIONI GENERALI

### A) CONCORRENTE

- i. Il concorrente è tenuto a rilasciare le sue esatte generalità, data di nascita e recapito.
- ii. Il concorrente garantisce che non vi sono procedimenti penali pendenti a suo carico.
- iii. Nel caso in cui un concorrente avesse fornito informazioni errate, incomplete o false sulla propria identità, la Produzione RSI ha il diritto di decidere se ammettere ugualmente il concorrente o di annullare l'iscrizione.
- iv. Al concorrente che avesse dichiarato il falso e/o violato il presente Regolamento, RSI potrà richiedere la restituzione della vincita attraverso le istanze legali.
- v. Qualora il partecipante fosse minorenne, dovrà far pervenire a RSI una dichiarazione sottoscritta da parte del rappresentante legale, che ne autorizza la partecipazione.
- vi. La scelta dei concorrenti è fatta secondo i criteri della Produzione RSI e contro di essa non è data facoltà di ricorso legale.

Non possono partecipare al gioco:

- I dipendenti della SRG SSR con contratto fisso (in CCL), contratto Quadro e i loro familiari (genitori, coniuge, figli, sorelle/fratelli);
- I parenti dei componenti del team di programma (produttori, registi, membri della redazione) del gioco stesso;
- Le persone che nel corso dei 60 giorni precedenti hanno vinto lo stesso gioco (sia esso telefonico, televisivo, online o da un'App), proposto dalla RSI
- Le persone che nel corso di 30 giorni precedenti hanno vinto un altro gioco (sia esso telefonico, televisivo, online o da un'App), proposto dalla RSI
- Le persone che hanno subito condanne penali passate rispettivamente sono oggetto di procedure penali pendenti;
- Le persone candidate o esponenti politici nel periodo di embargo preelettorale.

### B) REGOLAMENTO

- i. Nessuna corrispondenza verrà tenuta in merito al gioco in oggetto.
- ii. Il regolamento integrale del gioco è depositato e consultabile presso RSI sul sito internet del gioco stesso. RSI si riserva di apportare modifiche al Regolamento.
- iii. La partecipazione al gioco implica l'accettazione del relativo regolamento e delle Condizioni generali qui presenti.

### C) PROTEZIONE DEI DATI (in particolare per l'ambito Online)

- i. La partecipazione al concorso implica la trasmissione di dati personali da parte del concorrente alla RSI – Radiotelevisione Svizzera di lingua Italiana, Via Cureglia 38, 6949 Comano (titolare del trattamento). I dati personali forniti da chi partecipa al CONCORSO sono raccolti e trattati esclusivamente ai fini dello svolgimento del concorso e dell'assegnazione dei premi. Tali dati non saranno comunicati a terzi e sono conservati solo per il tempo necessario allo svolgimento del CONCORSO e alla consegna dei premi. Ulteriori informazioni in merito all'elaborazione dei dati personali, in particolare nell'ambito online, sono disponibili nella Dichiarazione sulla protezione dei dati, consultabile sul [www.rsi.ch/protezionedeidati](http://www.rsi.ch/protezionedeidati).

**D) MODIFICHE, IMPREVISTI e ERRORI**

- i. Nel caso in cui si verificassero cambiamenti, imprevisti e/o errori durante lo svolgimento del gioco, RSI ha il diritto di valutare ogni singolo caso e determinare di conseguenza l'assegnazione del premio e/o del punteggio.
- ii. Se un concorrente dovesse trarre vantaggio o svantaggio da un errore commesso durante lo svolgimento dei giochi, la Produzione valuterà la situazione e indicherà al presentatore la procedura da seguire.
- iii. Le decisioni prese durante le emissioni sono inappellabili e contro di esse non è data facoltà di ricorso.
- iv. RSI ha il diritto di interrompere in qualsiasi momento la programmazione del programma.
- v. Le "domande" formulate sono insindacabili e incontestabili, come lo sono le risposte che il conduttore ha a sua disposizione, tratte da fonti che fanno fede.
- vi. RSI si riserva di apportare in qualsiasi momento modifiche al regolamento.

**E) INTERRUZIONE DEL GIOCO**

- i. Il concorrente non può richiedere un risarcimento in caso di problemi tecnici o informatici che dovessero prodursi durante il gioco.

**F) PREMI**

- i. I premi materiali non possono essere convertiti in denaro.

**G) DISPOSIZIONI FINALI**

- i. Le decisioni e i provvedimenti presi da RSI sono inappellabili per cui contro le stesse non è data facoltà di ricorso legale.
- ii. Per ragioni di semplicità, il regolamento è redatto in forma maschile, ma si riferisce in maniera equivalente sia a persone di genere femminile che a quelle di genere maschile.
- iii. I partecipanti al Gioco confermano con l'iscrizione allo stesso di accettare interamente le condizioni esposte nel presente regolamento.