

Nr. Contr.: 2024059-RE

“Rompiscatole Home edition” Regolamento di gioco

Marzo 2024

IL PROGRAMMA

RSI Radiotelevisione svizzera di lingua italiana, una succursale della Società svizzera di radiotelevisione (in seguito RSI) trasmetterà su RSI LA 1, un game show dal titolo “Rompiscatole Home Edition”, dal lunedì al venerdì, dal 1° luglio 2024 alle ore 19.45 ca. Il presente regolamento è valido per tutte le puntate che andranno in onda a partire da lunedì 1° luglio 2024.

Lo scopo del gioco è di permettere ai concorrenti di aggiudicarsi il Montepremi in palio, scoprendo cosa (oggetto, personaggio, luogo, animale, ...) si cela dietro 5 (cinque) frasi indovinello. La correlazione tra le 5 (cinque) frasi indovinello, porta ad un'unica soluzione.

La Produzione si riserva la facoltà di modificare o sostituire il gioco, o parti dello stesso, nonché di sospendere o modificare la diffusione (repliche comprese) dello stesso, a seconda di propri criteri ed esigenze.

Tutte le puntate verranno preregistrate in collegamento via Skype.

IL GIOCO

Si tratta di un gioco ad indizi in un'unica manche.

Durante ogni puntata, che si svolge in collegamento via Skype, può giocare un solo concorrente, una coppia di amici o un intero nucleo familiare (in seguito “il concorrente”).

Prima di iniziare il gioco, il concorrente sceglie una scatola tra le 15 (quindici) disponibili. Ogni scatola cela un premio diverso e di differente valore (un barattolo di miele, un tablet, un viaggio, un guanto da cucina, ...). La scelta della scatola da parte del concorrente è fatta “al buio”, senza conoscere il contenuto della stessa. Scelta la scatola, questa viene posta sulla scrivania del conduttore e verrà tenuta da parte per il prosieguo del gioco.

Il concorrente deve indovinare l'enigma propostogli dal conduttore, ovvero indovinare di quale personaggio, animale, luogo o cosa si sta parlando.

Al concorrente, per trovare la soluzione, vengono proposte 5 (cinque) diverse frasi indovinello (5 step di gioco).

Al termine di ogni frase, il concorrente deve dare quella che, secondo lui, è la risposta corretta, ovvero quale personaggio, animale o cosa o luogo è ricercato.

Il concorrente parte con un montepremi di CHF 5'000.00 (cinquemila) e ha a disposizione un periodo di tempo (ca. 7 minuti), gestito dal presentatore, per dare una risposta.

In dettaglio, i 5 step di gioco:

1. Il presentatore legge la prima frase indovinello; il concorrente azzarda la sua 1° risposta giocando per CHF 5'000.00 (cinquemila).
2. Il conduttore legge la seconda frase indovinello;
in base ai 2 indizi raccolti, il concorrente può decidere se confermare la risposta già data e conservare il montepremi di partenza (CHF 5'000.00) oppure cambiare la risposta facendo ridurre il montepremi a CHF 1'000.00 (mille);
3. Prima del 3° step, il conduttore chiede al concorrente:
 - se vuole una frase indovinello come le due precedenti, oppure
 - se preferisce scoprire la categoria a cui appartiene il soggetto da indovinare (ad es. “è un personaggio”, “è un'opera d'arte”, “è un oggetto”, ecc.).Il concorrente in base agli elementi raccolti può decidere se confermare la risposta già data e continuare a mantenere il montepremi (CHF 5'000.00 se non ha ancora cambiato risposta o CHF 1'000.00 se l'ha cambiata) oppure modificarla una seconda volta riducendo il montepremi a CHF 500.00 (cinquecento).
4. Il conduttore legge la 4° frase indovinello;

Il concorrente, in base agli elementi raccolti può decidere se confermare la risposta già data e continuare a mantenere il montepremi (CHF 5'000.00 se non ha ancora cambiato risposta o CHF 1'000.00 se l'ha cambiata o CHF 500 se l'ha cambiata 2 volte) oppure modificarla una terza volta riducendo il montepremi a CHF 100.00 (cento).

5. Il conduttore dà la 5° ed ultima frase indovinello; il meccanismo si ripete (vedi punto 4); modificando la risposta alla quinta frase il montepremi sarà di CHF 50.00 (cinquanta).

La risposta definitiva è quella data dal concorrente dopo la lettura della quinta frase indovinello.

Se la risposta data dal concorrente è corretta, egli dovrà decidere se mantenere il montepremi vinto o se aprire la scatola scelta ad inizio gioco, aggiudicandosi in tal caso il premio celato all'interno della stessa.

La SIRENA:

Nelle puntate in cui, nel momento della scelta tra il montepremi e il premio celato nella scatola suonasse una sirena, al concorrente verrebbero offerte delle ulteriori opzioni:

- a. Cambia la scatola: In questo caso, il concorrente sarà chiamato a scegliere una seconda scatola tra le 15 a disposizione. Fatta la scelta, il conduttore guarderà quale premio contiene questa nuova scatola e consiglierà il concorrente sulla scelta migliore secondo suo insindacabile giudizio. Il conduttore non potrà dire quali premi contengono le due scatole ma potrà far capire se una delle due contiene un premio allettante o di valore pari o superiore alla vincita in denaro, attraverso gesti, smorfie, o piccoli suggerimenti. Sarà sempre il concorrente a decidere liberamente cosa scegliere tra premio in denaro o scatola e quale.
- b. Le due scatole speciali: In questo caso, il concorrente sarà chiamato a scegliere tra altre due scatole che contengono due buste. Una raddoppia il montepremi vinto, l'altra lo dimezza. Fatta la scelta, sarà sempre il concorrente a decidere liberamente cosa scegliere tra premio in denaro (vincita sicura di 50.-/100.-/500.-/1'000.-/5'000.-) o la scatola speciale che appunto potrebbe raddoppiare il montepremi ma anche dimezzarlo. Il concorrente avrà, sempre la facoltà di rinunciare totalmente al montepremi per scegliere la scatola selezionata a inizio gioco.

La SIRENA viene attivata dalla produzione secondo suo insindacabile giudizio e non sarà azionata in tutte le puntate.

Nel caso in cui la risposta fosse errata, il concorrente non ha diritto a nessun premio.

La durata complessiva del gioco è di circa 10 (dieci) minuti.

PREMI

Ad ogni frase indovinello è attribuito un valore:

- se il concorrente dà la risposta esatta con la prima frase indovinello, senza modificarla fino alla fine del gioco, il concorrente vince CHF 5'000.00 (cinquemila);
- se la soluzione viene data dal concorrente con la seconda frase indovinello, confermandola fino alla fine, si aggiudica CHF 1'000 (mille);
- se il concorrente dà la risposta esatta con la terza frase indovinello, e la conferma fino alla fine, si aggiudica CHF 500.00 (cinquecento);
- se la soluzione viene data dal concorrente con la quarta frase indovinello, e la mantiene fino alla fine, si aggiudica CHF 100.00 (cento);
- se il concorrente dà la risposta esatta con la quinta ed ultima frase indovinello, si aggiudica CHF 50.00 (cinquanta);
- se il concorrente sceglie una delle due scatole Speciali, il montepremi aggiudicato può raddoppiare o dimezzarsi.
- qualunque sia il premio che il concorrente si è aggiudicato, può decidere di barattare il premio con il contenuto della scatola scelta in precedenza. Ogni scatola contiene un premio diverso (ad es. 3 mandarini, un weekend a Berna per due persone, un Barbecue, ecc.);
- Se il concorrente decide di scegliere la scatola, il premio contenuto della stessa sostituirà il montepremi.

Nel caso in cui si verificassero cambiamenti o imprevisti durante lo svolgimento del gioco, RSI si riserva di valutare ogni singolo caso e determinare di conseguenza l'assegnazione dei premi.

TEMPI E DURATE

I tempi di ogni singola fase del gioco come pure la durata del programma saranno stabiliti dalla Produzione in base alle esigenze del programma e gestiti dal presentatore e/o dalla Produzione, e contro gli stessi non è data facoltà di ricorso.

RSI non assume nessuna responsabilità per problemi tecnici nel collegamento internet, nonché per le interruzioni di comunicazioni e collegamenti dovute agli operatori telefonici o agli apparecchi informatici utilizzati.

REGOLAMENTO - CONDIZIONI GENERALI

A) CONCORRENTE

- i. Il concorrente è tenuto a rilasciare le sue esatte generalità, data di nascita e recapito.
- ii. Il concorrente garantisce che non vi sono procedimenti penali pendenti a suo carico.
- iii. Nel caso in cui un concorrente avesse fornito informazioni errate, incomplete o false sulla propria identità, la Produzione RSI ha il diritto di decidere se ammettere ugualmente il concorrente o di annullare l'iscrizione.
- iv. Al concorrente che avesse dichiarato il falso non rispettando il presente Regolamento, RSI potrà richiedere la restituzione della vincita attraverso le istanze legali.
- v. Qualora il partecipante fosse minorenni, dovrà far pervenire a RSI una dichiarazione sottoscritta da parte del rappresentante legale, che ne autorizza la partecipazione.
- vi. La scelta dei concorrenti è fatta secondo i criteri della Produzione RSI e contro di essa non è data facoltà di ricorso legale.

Non possono partecipare al gioco:

- I dipendenti della SRG SSR con contratto fisso (in CCL), contratto Quadro e i loro familiari (genitori, coniuge, figli, sorelle/fratelli);
- I parenti dei componenti del team di programma (produttori, registi, membri della redazione) del gioco stesso;
- Le persone che nel corso dei 60 giorni precedenti hanno vinto lo stesso gioco (sia esso telefonico, televisivo, online o da un App), proposto dalla RSI
- Le persone che nel corso di 30 giorni precedenti hanno vinto un altro gioco (sia esso telefonico, televisivo, online o da un App), proposto dalla RSI
- Le persone che hanno subito condanne penali passate rispettivamente sono oggetto di procedure penali pendenti;
- Le persone candidate o esponenti politici nel periodo di embargo preelettorale.

B) REGOLAMENTO

- i. Nessuna corrispondenza verrà tenuta in merito al gioco in oggetto.
- ii. Il regolamento integrale del gioco è depositato presso RSI ed è distribuito, su richiesta, ai partecipanti; oppure consultabile sul sito internet del gioco stesso.
RSI si riserva di apportare modifiche al Regolamento.
- iii. La partecipazione al gioco implica l'accettazione del relativo regolamento e delle Condizioni generali qui presenti.

C) PROTEZIONE DEI DATI (in particolare per l'ambito Online)

- i. La partecipazione al concorso implica la trasmissione di dati personali da parte del concorrente alla RSI – Radiotelevisione Svizzera di lingua Italiana, Via Cureglia 38, 6949 Comano (titolare del trattamento).
I dati personali forniti da chi partecipa al CONCORSO sono raccolti e trattati esclusivamente ai fini dello svolgimento del concorso e dell'assegnazione dei premi.
Tali dati non saranno comunicati a terzi e sono conservati solo per il tempo necessario allo svolgimento del CONCORSO e alla consegna dei premi.

Ulteriori informazioni in merito all'elaborazione dei dati personali, in particolare nell'ambito online, sono disponibili nella Dichiarazione sulla protezione dei dati, consultabile sul www.rsi.ch/protezionedeidati.

D) MODIFICHE, IMPREVISTI e ERRORI

- i. Nel caso in cui si verificassero cambiamenti, imprevisti e/o errori durante lo svolgimento del gioco, RSI ha il diritto di valutare ogni singolo caso e determinare di conseguenza l'assegnazione del premio e/o del punteggio.
- ii. Se un concorrente dovesse trarre vantaggio o svantaggio da un errore commesso durante lo svolgimento dei giochi, la Produzione valuterà la situazione e indicherà al presentatore la procedura da seguire.
- iii. Le decisioni prese durante le emissioni sono inappellabili e contro di esse non è data facoltà di ricorso.
- iv. RSI ha il diritto di interrompere in qualsiasi momento la programmazione del programma.
- v. Le "domande" formulate sono insindacabili e incontestabili, come lo sono le risposte che il conduttore ha a sua disposizione, tratte da fonti che fanno fede.
- vi. RSI si riserva di apportare in qualsiasi momento modifiche al regolamento.

E) INTERRUZIONE DEL GIOCO

- i. Il concorrente non può richiedere un risarcimento in caso di problemi tecnici o informatici che dovessero prodursi durante la registrazione o la diffusione del gioco.

F) PREMI

- i. I premi materiali non possono essere convertiti in denaro.

G) DISPOSIZIONI FINALI

- i. Le decisioni e i provvedimenti presi prima, durante e dopo la trasmissione sono inappellabili per cui contro le stesse non è data facoltà di ricorso legale.
- ii. Per ragioni di semplicità, il regolamento è redatto in forma maschile, ma si riferisce in maniera equivalente sia a persone di genere femminile che a quelle di genere maschile.
- iii. I partecipanti al Gioco confermano con l'iscrizione allo stesso di accettare interamente le condizioni esposte nel presente regolamento. I partecipanti prendono altresì atto che le decisioni prese da RSI prima, durante e dopo il Gioco in merito allo stesso sono inappellabili, per cui contro queste non è data facoltà di impugnazione legale.

Comano, 28 marzo 2024


RSI Radiotelevisione svizzera di lingua italiana

Responsabile Società e Viceresponsabile
Dip. Cultura e Società

Produttore Cultura e Società
Dip. Cultura e Società

DocuSigned by:
Chiara TOMASONI
692DEDA6F9BA472...

Chiara Tomasoni

DocuSigned by:

8551BC011DE349A...

Massimo Puglisi